

MATEMATICA CLASSE PRIMA

| OBIETTIVI (ABILITA' E CONOSCENZE) | CONTENUTI ESSENZIALI | METODOLOGIA DELLE VERIFICHE | VALUTAZIONE |
|--|--|---|---|
| <p><u>NUMERO</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● QUANTIFICARE E CONTARE FINO A 20 ● RAPPRESENTARE I NUMERI FINO A 20 ● LEGGERE E SCRIVERE I NUMERI NATURALI ENTRO IL 20 ● CONFRONTARE E ORDINARE I NUMERI ENTRO IL 20 ● ESEGUIRE ADDIZIONI E SOTTRAZIONI CON SUPPORTO GRAFICO | <p>Concetto di quantità I numeri naturali entro il 20 Scomposizione dei numeri Confronto sulla base dei concetti $>$, $<$, $=$ Ordinamento sulla retta numerica Concetto di addizione e sottrazione Tecniche di calcolo mentale e scritto</p> | <p>Conversazioni individuali, e/o con piccoli gruppi di alunni in modalità sincrona (Meet). Esecuzione di giochi didattici e/o quiz online. Esecuzione di attività con il libro digitale in condivisione schermo. Restituzione di elaborati attraverso il registro elettronico.</p> | <p>Si fa riferimento ai criteri di valutazione già individuati e approvati dal Collegio dei docenti</p> |
| <p><u>RELAZIONI, DATI E PREVISIONI</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● CLASSIFICARE OGGETTI FISICI E SIMBOLICI IN BASE A UNA DATA PROPRIETA' | <p>Descrizione e classificazione di oggetti Individuazione del criterio del raggruppamento</p> | | |
| <p><u>SPAZIO E FIGURE</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● CONOSCERE GLI INDICATORI SPAZIALI ● CONOSCERE LA FORMA DELLE PRINCIPALI FIGURE GEOMETRICHE PIANE ● OPERARE CON GRANDEZZE E MISURE | <p>Le posizioni di oggetti o persone nello spazio Percorsi e griglie Figure geometriche piane Confronto di grandezze Campioni arbitrari per effettuare misurazioni</p> | | |

| | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| PROBLEMI <ul style="list-style-type: none">• Risolvere semplici situazioni problematiche utilizzando addizioni e sottrazioni | Problemi della vita reale. Rappresentazione grafica di semplici problemi. | | |